

Pregame „Checkliste“

Klärungsbedarf

- Gibt es Besonderheiten hinsichtlich Feld oder Teams?
- Wann rotiert PU nach 3rd Base? (Ohne Runner, mit R1, R3, R1 & R3?)
- Covert PU 3rd Base bei <2 Out, R1 & R2, Flyball ins Outfield und kein FU geht raus?
- Fair/Foul-Entscheidungen: ab Cut-Out oder ab Vorderkante Base?
- Zeichen besprechen: Rotate, Slide, R3 <2 Out, Infield Fly, Count/Outs verloren
- 0 Out, U3 geht raus: PU hat 3rd Base und HP
ODER
U1 hat BR bis 3rd Base, PU bleibt an HP

Reminder

- Key-Man U1
- F8 nach vorne oder hinten: Keyman!
- Linedrive zu F8: Keyman muss raus! (Pause, Read, React)
- R3, <2 Out, Schlag ins Infield: U3 bleibt an der Linie, U1 nimmt BR mit nach 2nd Base bei Überwurf
- Keine Runner (oder R3), Bunt die 3rd Baseline entlang: U3 bleibt an Foulline, U1 nimmt BR, wenn nötig, mit nach 2nd Base
- 0 Out, U1 geht raus: U3 hat BR an 2nd und 3rd Base, PU hat BR an 1st Base und an HP
- Checked Swings: immer offene Seite
- Crew-Meeting: alle kommen zusammen; Umpire, der die ursprüngliche Entscheidung getroffen hat, teilt die endgültige Entscheidung mit, die Crew bleibt hierfür zusammen
- FU -> wenn er raus geht, bleibt er draußen
- Trips -> PU notiert und löst Visit auf
- Reminder: Game Management (Ruhe bewahren)

Crew-Absprachen

- Zeichen besprechen: spezielle „Crew“-Zeichen (bspw. „ich habe eine Info“, „Dropped/caught 3rd Strike“ oder „Crew Meeting“)