

Fortbildung Baseball A



Regelfragen 2013

Dieser Test besteht aus 15 Fragen, die im Multiple-Choice-Verfahren zu beantworten sind. **Es ist immer nur genau eine Antwort richtig.** Ist bei einer Frage keine Antwort markiert und ist mehr als eine Antwort markiert, gilt die Frage als falsch beantwortet.

Dieser Test entscheidet nicht über bestehen oder nicht bestehen des Lehrganges.

Zur Eigeneinschätzung deiner Leistung kannst du folgendes Schema heranziehen:

Mindestens 70 Prozent der erreichbaren Punkte müssen erreicht werden. In diesem Test können maximal 15 Punkte erreicht werden (1 Punkt/ Aufgabe).

Für die Beantwortung der Fragen stehen dir **45 Minuten** zur Verfügung.

Anleitung: Lese dir zunächst jede Frage und eventuell die vorgegebenen Antwortmöglichkeiten genau durch, bevor du entscheidest. Notiere dir zunächst deine Antworten auf dem Aufgabenblatt. Übertrage dann zum Schluss deine Antworten auf den Antwortbogen.

© 2013 Posny

Verwendete Abkürzungen

R1 -> Runner auf First Base

R3 -> Runner auf Third Base

R2 -> Runner auf Second Base

BR -> Batter-Runner

1B -> First Base

2B -> Second Base

3B -> Third Base

HP -> Home Plate

Feldspieler (Nummerierung wie beim Scoring)

F1 -> Pitcher

F2 -> Catcher

F3 -> First Baseman

F4 -> Second Baseman

F5 -> Third Baseman

F6 -> Short Stop

F7 -> Leftfielder

F8 -> Centerfielder

F9 -> Rightfielder

1. Situation: R1

Mit dem Pitch läuft R1 in Richtung 2nd Base (Steal). Der Batter schlägt einen Ground Ball. Der Shortstop nimmt den Ball auf und wirft zum Second Baseman. R1 ist aber safe an 2nd Base. Der Second Baseman wirft nach 1st Base, um den Batter-Runner auszuspielen – aber der Wurf ist schlecht und landet im Dugout. **Wie ist zu entscheiden?**

- A) ☐ R1 bleibt an 2nd Base, Batter-Runner erhält 1st Base.
- B) ☐ R1 erhält 3rd Base, Batter-Runner erhält 2nd Base.
- C) ☐ R1 rückt vor bis Homeplate, Batter-Runner erhält 2nd Base.
- D) ☐ R1 rückt vor bis Homeplate, Batter-Runner erhält 3rd Base.

2. Situation: -

Das Hometeam befindet sich im Dugout an der Third-Base-Seite und ist gerade am Schlag. Der Batter schlägt einen hohen Fly Ball, der über Foul Territory nahe dem Third-Base-Dugout herunterkommen wird. Es scheint, als ob es ein leichter Catch für den Third Baseman wird. Aber kurz bevor er sich unter den Ball stellen kann, stolpert der Third-Baseman über einen Baseball-Schläger der auf dem Spielfeld (außerhalb des Next-Batter-Circle) liegt, und fällt zu Boden. Der Fly Ball fällt zu Boden. **Wie ist zu entscheiden?**

- A) ☐ Der Batter ist out, weil das Hometeam eine Interference begeht.
- B) ☐ Der Batter ist out, weil der Third-Baseman den mit gewöhnlichem Einsatz den Ball gefangen hätte.
- C) ☐ Der Batter ist out, weil eine nicht in den Regeln erfasst Situation gemäß 9.01c vorliegt.
- D) ☐ Foul Ball.

3. Situation: R2, kein Out.

Der Batter schlägt einen Bunt und läuft dann über Fair Territory Richtung 1st Base – also außerhalb der 3-Foot-Markierung. Der Catcher nimmt den Fair Ball auf und wirft nach 1st Base. Der geworfene Ball berührt den Batter-Runner ganz leicht an der Schulter. Der First Baseman ist kurz irritiert und zuckt zurück. Aber er fängt den Ball während er Kontakt mit 1st Base hat und bevor der Batter-Runner dort eintrifft. Danach wirft der First Baseman zur Homeplate für einen Spielzug gegen R2, der über Homeplate slidet und knapp safe ist. **Wie ist zu entscheiden?**

- A) ☐ Batter-Runner ist out wegen Interference. Der Run von R2 zählt.
- B) ☐ Batter-Runner ist out wegen des Spielzuges an 1st Base. Der Run von R2 zählt.
- C) ☐ Dead Ball wegen der Interference an 1st Base. R2 muss zurück nach 2nd Base.
- D) ☐ Dead Ball wegen der Interference an 1st Base. R2 muss zurück nach 3rd Base.

4. Situation: Ground Ball

Der First Baseman macht einen Hechtsprung zu seiner rechten Seite, um den Ball zu erreichen. Der Pitcher läuft nach 1st Base, um dort den Spielzug machen zu können. Der Wurf nach 1st Base ist vor dem Pitcher dort, der Pitcher streckt sich – kann den Ball aber nicht fangen. Dabei stolpert der Pitcher und fällt auf das 1st Base. Jetzt trifft auch der Batter-Runner an 1st Base ein. Weil der Pitcher auf 1st Base liegt, kann der Batter-Runner 1st Base nicht berühren. Stattdessen berührt der Batter-Runner den Pitcher und kommt dadurch ins Stolpern hinter 1st Base. Der Catcher hat den Spielzug abgesichert. Er nimmt den Ball auf und macht ein Tag-Play gegen den Batter-Runner, weil dieser 1st Base nicht berührt hat. **Wie ist zu entscheiden?**

- A) ☐ Batter-Runner ist out.
- B) ☐ Batter-Runner ist safe – es liegt eine Interference vor.
- C) ☐ Batter-Runner ist safe – es liegt eine Obstruction vor.
- D) ☐ Batter-Runner ist safe – die Berührung des Pitchers reicht in diesem Fall aus.

5. Situation: R1, R3 – 2 Outs

Ground Ball zum Shortstop, der den Ball vor Second Base aufnimmt. R1 macht einen Slide nach 2nd Base. Statt 2nd Base zu berühren, versucht der Shortstop ein Tag-Play gegen R1. Der Shortstop kann R1 aber nicht berühren und verpasst das Tag Play. Fast gleichzeitig rutscht R1 an 2nd Base vorbei, ohne dieses zu berühren. Beim hastigen Versuch, nach 2nd Base zurückzukehren, wird R1 vom Shortstop mit dem Ball berührt bevor R1 das 2nd Base erreichen kann. R3 hat in der Zwischenzeit Homeplate erreicht – und zwar kurz bevor R1 mit dem Ball berührt wurde. Die Feldmannschaft spielt jetzt einen Appeal wegen der nicht berührten Base. **Wie ist zu entscheiden?**

- A) ☐ Dem Appeal wird stattgegeben. Aber der zuvor erzielte Run zählt.
- B) ☐ Dem Appeal wird stattgegeben. Der zuvor erzielte Run zählt nicht.
- C) ☐ Dem Appeal wird nicht stattgegeben. Der zuvor erzielte Run zählt.
- D) ☐ Keine Antwort ist richtig.

6. Situation: R1, R3 – 1 Out, Inning 5, Spielstand 2:2, Hometeam am Schlag.

Squeeze Play! R1 und R3 laufen mit dem Pitch los. Der Batter versucht einen Bunt über den Kopf des First Baseman, der wegen des Bunts Richtung Homeplate läuft. Der Bunt gelingt – aber der Pitcher macht in letzter Sekunde noch einen spektakulären Sprung und fängt den Ball aus der Luft. Mit dem Catch erreicht R3 die Homeplate. Und weil er sieht, dass R1 das „sichere“ dritte Out sein wird, begibt sich R3 direkt Richtung Dugout. Und tatsächlich flippt der Pitcher den Ball auch nach 1st Base, wo das dritte Out (Appeal) gegen den noch nicht zurückgekehrten R1 nur noch Formsache ist. Nach dem Spielzug laufen Manager und Trainer zum Pitcher, weil sich dieser bei dem Diving Catch verletzt haben könnte. Aber es geht ihm gut und es folgt der Wechsel ins Inning 6. Niemand – auch nicht die Schiedsrichter – denkt an die Aktion von R3. Das Scoreboard zeigt unverändert 2:2 an. Das Spiel endet schließlich in Inning 12 mit 4:2 für das Gastteam. Als sich dem Schiedsrichter nach dem Spiel besprechen, fällt ihnen auf, dass bei dem Double Play in Inning 5 vielleicht etwas vergessen wurde. **Wie ist zu entscheiden?**

- A) ☐ Es gibt nichts zu entscheiden, weil ein Fehler bis zum regulären Ende (Ende Inning 9) hätte korrigiert werden müssen. Spielergebnis ist 4:2 für die Gäste.
- B) ☐ Es gibt nichts zu entscheiden, weil ein Fehler hätte korrigiert werden müssen bis die Schiedsrichter das Spielfeld verlassen. Spielergebnis ist 4:2 für die Gäste.
- C) ☐ Die Schiedsrichter müssen den Official Scorer und beide Manager über die Situation informieren. Spielergebnis ist 3:2 für das Hometeam.
- D) ☐ Die Schiedsrichter müssen die spielleitende Stelle informieren. Eine Entscheidung kann nur der Sportdirektor treffen.

7. Situation: R1

Der Ball wird als Line Drive knapp über dem Boden zum First Baseman geschlagen, dieser kann den Ball nicht regulär Fangen (kein Catch) – aber er hält den Ball auf. R1 glaubt aber, dass der Ball gefangen worden sei und kehrt nach 1st Base zurück. Der First Baseman berührt in Ballbesitz zunächst 1st Base (vor dem Batter-Runner) und spielt dann ein Tag Play gegen R1, der schon wieder in Kontakt mit 1st Base steht. **Wie ist zu entscheiden?**

- A) ☐ R1 und Batter-Runner waren beide gezwungen, vorzurücken. Deshalb sind beide out.
- B) ☐ Der Batter-Runner ist out, R1 ist safe.
- C) ☐ R1 hat durch das Laufen in die falsche Richtung eine Interference begangen. Deshalb sind R1 und Batter-Runner out.
- D) ☐ Keine Antwort ist richtig.

8. Situation: -

Der Batter schlägt einen hohen und weiten Fly Ball in die hinterste Ecke des Right Fields. Der Rightfielder stellt sich unter den Ball – unmittelbar neben den Foul Pole. Mit den Füßen steht er auf Foul Territory. Jetzt springt der Spieler hoch und berührt den Ball mit dem Handschuh über Fair Territory. Aber anstatt den Ball zu fangen, lenkt er den Ball ab, so dass dieser auf der Foul-Territory-Seite des Foul Poles über den Zaun fliegt. **Wie ist zu entscheiden?**

- A) ☐ Homerun.
- B) ☐ Foul Ball.
- C) ☐ Ground Rule Double.
- D) ☐ Spielende.

9. Situation: R3 – 1 Out.

Der Batter schwingt, berührt mit dem Bat den Handschuh des Catcher, trifft aber den Ball und der Ball fliegt weit ins Rightfield. Der Plate Umpire zeigt korrekt die Interference an. Der Fly Ball wird im Rightfield gefangen und R3 macht dann einen Tag-Up und erreicht Homeplate. **Wie ist zu entscheiden?**

- A) ☐ Es gilt mit der Interference sofort Dead Ball, der Batter-Runner erhält 1st Base, R3 muss zurück nach 3rd Base.
- B) ☐ Die entstandene Situation hat Bestand, weil R3 einen Run erzielt hat.
- C) ☐ Der Plate Umpire geht zum Manager der Offensive und fragt ihn, ob er lieber die Interference-Regel durchsetzen möchte (Batter-Runner erhält 1st Base, R3 muss zurück nach 3rd Base), oder ob er die entstandene Situation akzeptiert (Batter-Runner ist out, R3 hat einen Run erzielt).
- D) ☐ Der Plate Umpire wartet, bis alle Spielzüge abgeschlossen sind. Dann – weil der Batter-Runner 1st Base nicht erreicht hat – wendet er die Interference-Regel an (Batter-Runner erhält 1st Base, R3 muss zurück nach 3rd Base). Er gewährt dem Manager der Offensive, die entstandene Situation zu akzeptieren, sofern der Manager dies ausdrücklich wünscht – aber der Plate Umpire bietet diese Option nicht aktiv an.

10. Situation: Der Bereich der Dugouts ist auf dem Spielfeld auf beiden Seiten durch eine Kreidelinie markiert. Der Batter schlägt einen Fly Ball, der in der Nähe des 1st Base Dugouts herunter kommt. Der First Baseman fängt den Ball. **Wie ist in den folgenden Fällen zu entscheiden?**

10.1 Als der First Baseman den Ball fängt, befinden sich beide Füße vor der Linie. Nach dem Catch macht er einen Schritt über die Linie in den Dugout-Bereich.

- A) ☐ Der Catch ist gültig.
- B) ☐ Der Catch ist nicht gültig.

10.2 Als der First Baseman den Ball fängt, steht er mit einem Fuß in Fair Territory, der andere Fuß ist in der Luft über dem Dugout-Bereich. Nach dem Catch setzt sein Fuß im Dugout-Bereich auf.

- A) ☐ Der Catch ist gültig.
- B) ☐ Der Catch ist nicht gültig.

10.3 Als der First Baseman den Ball fängt, steht er mit einem Fuß auf der Linie, der andere Fuß ist in der Luft über dem Dugout-Bereich. Nach dem Catch setzt er beide Füße im Dugout-Bereich auf.

- A) ☐ Der Catch ist gültig.
- B) ☐ Der Catch ist nicht gültig.

10.4 Der First Baseman springt vor der Linie ab. Als der First Baseman den Ball fängt, befinden sich beide Füße in der Luft (Sprung) noch vor der Linie. Nach dem Catch setzt er beide Füße im Dugout-Bereich auf.

- A) ☐ Der Catch ist gültig.
- B) ☐ Der Catch ist nicht gültig.

10.5 Der First Baseman springt vor der Linie ab. Als der First Baseman den Ball fängt, befinden sich beide Füße in der Luft (Sprung) schon über dem Dugout-Bereich. Nach dem Catch setzt er beide Füße im Dugout-Bereich auf.

- A) ☐ Der Catch ist gültig.
- B) ☐ Der Catch ist nicht gültig.

10.6 Der First Baseman springt hinter der Linie ab. Als der First Baseman den Ball fängt, befinden sich beide Füße in der Luft (Sprung) über dem Dugout-Bereich. Nach dem Catch setzt er beide Füße im Dugout-Bereich auf.

- A) ☐ Der Catch ist gültig.
- B) ☐ Der Catch ist nicht gültig.

10.7 Als der First Baseman den Ball fängt, befindet sich ein Fuß im Dugout-Bereich, dann springt er hoch und fängt den Ball im Dugout-Bereich. Nach dem Catch setzt er beide Füße im Dugout-Bereich auf.

- A) ☐ Der Catch ist gültig.
- B) ☐ Der Catch ist nicht gültig.

11. Situation: Bundesspielordnung. 1BL, 2BL, RL. R1, R3, 0 Out.

Ein Batter betritt die Batter's Box mit einem Bat, welches nicht auf der Liste der zugelassenen Baseball-Bat steht. Mit diesem Bat schlägt er einen Single ins Rightfield, worauf R3 die Homeplate erreicht, der Batter-Runner die 1st Base erreicht. R1 allerdings wird bei seinem Versuch, bis nach 3rd Base zu laufen, ausgespielt (Out). Nach Abschluss der Spielzüge weist der Manager der Defensive den Plate Umpire auf das nicht zugelassene Bat hin. **Wie ist zu entscheiden?**

- A) ☐ Der Batter ist out, R1 ist out, der Punkt von R3 zählt.
- B) ☐ R1 muss zurück nach 1st Base, R3 muss zurück nach 3rd Base. Der Batter ist out.
- C) ☐ R1 muss zurück nach 1st Base, R3 muss zurück nach 3rd Base. Der Batter ist out und wird des Feldes verwiesen (Ejection).
- D) ☐ R1 ist out, R3 muss zurück nach 3rd Base. Der Batter ist out und wird des Feldes verwiesen (Ejection).

12. Situation: Bases Loaded; 2 Out.

Der Batter erhält eine Base on Balls. R2 ist übermutig und umrundet 3rd Base in Richtung Home Plate, wird dort jedoch vom 3rd Baseman out gemacht, bevor R3 die Home Plate berührt. **Wie ist zu entscheiden?**

- A) ☐ Live Ball. Der Run von R3 zählt. R2 ist das dritte Out, Inning-Wechsel.
- B) ☐ Live Ball. Der Run von R3 zählt nicht. R2 ist das dritte Out, Inning-Wechsel.
- C) ☐ Dead Ball. Der Run von R3 zählt und R2 ist safe auf 3rd Base.
- D) ☐ Keine Antwort ist richtig.

13. Situation: Bases Loaded; 1 Out.

Der Batter schlägt einen harten Ground Ball, welcher vom Shortstop abprallt. Der Shortstop muss diesem Ball ein paar Schritte hinterher rennen, dabei findet eine Kollision zwischen dem Shortstop und R2 statt – in der Baseline von R2. Zum Zeitpunkt der Kollision hatte niemand die nächste Base erreicht. Kurz nach der Kollision nimmt der Third Baseman den Ball auf und spielt ein Tag Play gegen R2 – knapp bevor dieser 3rd Base erreichen kann. Zu diesem Zeitpunkt hat R3 Homeplate erreicht. **Wie ist zu entscheiden?**

- A) ☐ Obstruction, Typ A (sofort Dead Ball). R3 erzielt einen Punkt, R2 erzielt ebenfalls einen Punkt. BR erhält 1st Base.
- B) ☐ Obstruction, Typ B (zunächst Delayed Dead Ball). R3 erzielt einen Punkt. R2 erhält 3rd Base. BR erhält 1st Base.
- C) ☐ Interference. Dead Ball. R3 muss zurück nach 3rd. R2 ist out. BR ist ebenfalls out. Inning-Wechsel.
- D) ☐ Interference. Dead Ball. R3 erzielt einen Punkt. R2 ist out. BR erhält 1st Base.

14. Situation: Pitcher.

Welche der folgenden Aussagen ist richtig?

- A) ☐ Wenn sich der Pitcher auf dem Pitcher's Mound befindet – egal wo – und dort mit seiner Wurfhand den Mund berührt, entscheidet der Plate Umpire sofort auf „Ball“.
- B) ☐ Wenn der Pitcher in Kontakt mit Pitcher's Plate steht und mit der Wurfhand seinen Mund berührt, dann entscheidet der Plate Umpire sofort auf „Ball“.
- C) ☐ Wenn der Pitcher in Kontakt mit Pitcher's Plate steht und mit der Wurfhand seinen Mund berührt, dann entscheidet der Plate Umpire auf „Ball“ – es sei denn, der Pitcher wischt die Wurfhand trocken, bevor er den Ball berührt.
- D) ☐ Keine der Antworten ist richtig.

15. Situation: R1.

Der Pitcher beginnt seine Pitch-Bewegung aus der Set-Position. Im gleichen Moment macht der Batter einen Schritt nach hinten und verlässt die Batter's Box, und gleichzeitig läuft R1 los, um einen Steal nach 2nd Base zu versuchen. Der Pitcher bricht die Pitch-Bewegung ab, dreht sich nach 2nd Base und wirft nach 2nd Base. R1 wird kurz vor Erreichen von 2nd Base mit dem Ball berührt. **Wie ist zu entscheiden?**

- A) ☐ Time. Batter und Pitcher haben die Regeln verletzt. R1 kehrt nach 1st Base zurück, Batter und Pitcher starten erneut.
- B) ☐ Time. R1 kehrt nach 1st Base zurück. Der Batter erhält einen „Ball“ im Count.
- C) ☐ Time. R1 kehrt nach 1st Base zurück. Der Batter erhält einen „Strike“ im Count.
- D) ☐ Time. Balk. R1 erhält 2nd Base. Der Count vom Batter bleibt unverändert.

Ende des Tests. Bitte übertrage deine Antworten auf das Antwortblatt!

Musterlösung – Erläuterungen

1. Frage

Quelle: OBR 7.05 (g)

Antwort: C

Ruling: R1 scores and the batter-runner is awarded second. Advanced umpires are the ones who can correctly award bases on overthrows, and readily distinguish between interference and obstruction. Key: It is not the first play.

2. Frage

Quelle: OBR – keine Fundstelle

Antwort: D

Ruling: The rules do not provide for an out on this play.

3. Frage

Quelle: OBR 6.05 (k)

Antwort: B (C)

Ruling: The correct answer is arguable; it is either "B" (batter-runner is out due to the tag of first base, R2 scores) or "C" (the ball became dead when it touched the batter-runner outside the running lane-running lane interference. R2 goes back to second base).

It is suggest that letter "B" is correct. Most umpires believe that if the runner is struck by the ball outside the running lane, it is automatically interference, so "C" might be the enforcement on the field. However, the rules state that it is purely the umpire's judgment as to whether the runner has interfered with the fielder taking the throw at first. What it boils down to is that the Official Rules fail to offer enough specific information.

4. Frage

Quelle: OBR 2.00 (Obstruction) 7.06, Anwendung MLB

Antwort: A (C)

Ruling: The batter-runner is out because he failed to touch first. The correct answer is (A) at least according to how professional umpires are likely to officiate the play. The problem lies with the fact that the Official Rules fail to define the "act of fielding" a batted or thrown ball. This failure has many implications. Is the pitcher's fall during the play in question part of his attempt to field the throw? If so, there would be no obstruction. Has the pitcher's fielding try ended as soon as he missed the throw? If so, there is obstruction and the batter-runner is not out.

5. Frage

Quelle: OBR 7.08 (d), 7.10 (a), 7.05 (i); Anwendung MLB (außerhalb PBUC, MLBUM); J/R P48

Antwort: C

Ruling: The correct answer is "C" (the appeal is not allowed, the run scores), at least according to how professional umpires are likely to officiate this play. The problem lies in the fact that the Official Rules do not specifically define what constitutes an appeal. As our quiz question shows, when appeals meet force plays, the rules are especially inadequate.

6. Frage

Quelle: OBR 4.11 – sonst keine Fundstelle

Antwort: C

Ruling: In professional rules, the "correct" answer is "C," the umpires must inform the official scorer and the two managers that the home team won the game in eight-and-a-half innings by a score of 3-2.

There is nothing written to cover this situation in the Official Rules. You will find other, similar game-ending situations in The Rules of Professional Baseball that are not treated, or inadequately treated in the Official Rules. NFHS (high school) rules directly treat the situation in which there is an error in the score. In the quiz question, letter "B" would be the correct answer for a high school game. The scoring error must be found before the umpires leave the field, or the final score stands.

7. Frage

Quelle: 2.00 (Force Play); 7.08 (d), 7.10

Antwort: B

Ruling: The correct answer is "B" the batter-runner is out, removing the force against R1, who is safe. The force was removed against R1 when first base was touched because the following runner (the batter-runner) was out. Thus, R1 was not forced at the time he was tagged, and since he was touching first base, he is safe. Incidentally, had the fielder tagged R1 and then first base, he would have had a double play. Even though R1 was touching first, he was forced to advance, so he would have been out if he was tagged before the first base bag. Such a play can happen quickly, so you can see how it is important to not only know the rules, but to be able to recall them in seconds on the baseball field.

8. Frage

Quelle: OBR 7.05 (f)

Antwort: C

Ruling: The correct answer is "C" ground rule double. The position of the ball when it is touched is the important thing in regard to whether the ball is fair or foul, not the position of the player.

9. Frage

Quelle: OBR 6.08(c), 7.07, 2.00; MLBUM 6.12

Antwort: D

Ruling: The correct answer is "D" The rulebook does not specifically state whether the manager should be offered the option to take the play, or whether he must request it. A strict interpretation of the rulebook's language is used, and the manager must request his option to take the results of the play.

10. Frage

Quelle: OBR 6.05

Antworten: A, A, A, A, B, B, B

Ruling: Grundlage: 6.05 A batter is out when(a) His fair or foul fly ball (other than a foul tip) is legally caught by a fielder; Rule 6.05(a) Comment: A fielder may reach into, but not step into, a dugout to make a catch, and if he holds the ball, the catch shall be allowed. A fielder, in order to make a catch on a foul ball nearing a dugout or other out-of-play area (such as the stands), must have one or both feet on or over the playing surface (including the lip of the dugout) and neither foot on the ground inside the dugout or in any other out-of-play area. Ball is in play, unless the fielder, after making a legal catch, falls into a dugout or other out-of-play area, in which case the ball is dead. Status of runners shall be as described in Rule 7.04(c) Comment. Zusätzlich: Linie gehört zum spielbaren Bereich.

11. Frage

Quelle: BuSpO Anhang 19 – 4.5.04; OBR 6.06 (d)

Antwort: D

Ruling: BuSpO Anhang 19 - 4.3.04: Wird eine widerrechtliche Verwendung bzw. versuchte Verwendung von Schlägern (z.B. nicht zugelassener Holz- oder Aluminiumschläger) bemerkt, wird gemäß Regel 6.06 (d) des offiziellen Regelwerks verfahren; OBR 6.06.(d): A batter is out for illegal action when (d) He uses or attempts to use a bat that, in the umpire's judgment, has been altered or tampered with in such a way to improve the distance factor or cause an unusual reaction on the baseball. This includes, bats that are filled, flat-surfaced, nailed, hollowed, grooved or covered with a substance such as paraffin, wax, etc. No advancement on the bases will be allowed and any out or outs made during a play shall stand. In addition to being called out, the player shall be ejected from the game and may be subject to additional penalties as determined by his League President. Rule 6.06(d) Comment: A batter shall be deemed to have used or attempted to use an illegal bat if he brings such a bat into the batter's box.

12. Frage

Quelle: OBR 7.04 (b)

Antwort: A

Ruling: 7.04 (b) Kommentar, Spielzug; Ruling: Der Base Award darf trotzdem noch vollendet werden weil Force Play.

13. Frage

Quelle: OBR 7.06 (b), [[PBUC 4.24 Bsp 4]] MLBUM Kap. 43 Fall 4

Antwort: B

Ruling: Wenn der Spieler seinem eigenen Ball hinterher rennt (d.h. nicht in unmittelbarer Umgebung), dann ist dieser nicht mehr geschützt und hat daher in diesem Fall eine Obstruction begangen. Hier Typ B Obstruction, da der Spielzug anfangs nicht gegen R2 lief.

14. Frage

Quelle: OBR 8.02 (a) (1)

Antwort: B

Ruling: Regeländerung in 2011, gültig im DBV ab 2012.

15 Frage

Quelle: OBR 6.02(b) ergänzt in 2011, gültig im DBV ab 2012

Antwort: C

Ruling: Penalty Strike Regelung, die im DBV gilt (analog zu Minor Leagues, nicht wie in Major Leagues). OBR 6.02(b) ergänzt in 2011, gültig im DBV ab 2012. The following paragraph is additional material for Rule 6.02(b) Comment, for National Association play (in lieu of the additional two paragraphs, above, that apply to Major League play): Rule 6.02 If after the pitcher starts his windup or comes to a "set position" with a runner on, he does not go through with his pitch because the batter has stepped out of the box, the umpire shall not call a balk. The umpire shall call an automatic strike if Rule 6.02(d)(1) calls for such sanction.