



Teamwork

DBV-Fortbildung 2020

Dirk Biehl



- Definition
- Aufgabenstellung Workshop
- Präsentation Ergebnisse (ausgewählte Gruppen)



- ⊙ Gemeinsamer Auftrag + Ziel
- ⊙ 2 oder mehr Personen
- ⊙ Gemeinsame Strategie
- ⊙ Prinzip des „Füreinander“



Toll,

Ein

Anderer

Macht's

Together
Everyone
Achieves
More





- Geht bitte in eure Crew und bearbeitet das Aufgabenblatt
- Jedes Crew-Mitglied bekommt eine Frage, für die er Crew-Chief ist (Die Frage erkennt ihr anhand euere Farb-Karte).
- Alle Fragen sollen innerhalb der Zeit diskutiert und zu einem Ergebnis gebracht werden.
- Die Ergebnisse bitte auf 1 – 2 Flipchartseiten leserlich zusammentragen.
- ZEIT: 90 Min

Bilder Teamwork



13

Alle: geschlossene Einheit
Blick / Kommunikation
Routine
gemeinschaftliches "Aufpassen"

Jeder: Head in the Game / Aufmerksam
bereit zum Auswechseln, wo nötig
Seitenblick
Respekt
Verabredungen einhalten

Vor: abstimmen Treffen Zeit/Ort -> einheitlich
Die Game Routine, ggf. Checkliste
wenn nötig, Besonderheiten abstimmen
Kommunikation

Nach: "Strategie/Plan"
"wir haben einen Plan"
Reflexion
gemeinsam vom Feld
was was gut / warum
was nicht / warum
Lernen von Erfahrungen und
aus eigenen Erfahrungen

Alle 4 spielen in einem
Feld eines das Punkte ist das Game plan

CREW: Stellen #. - GELB
- 9 - 2 - ROT
Viktas H. - BLAU
Wolke H. - GRÜN

ROT

- Blickkontakt
- Zeichen spiegeln
- aufeinander achten
- gemeinsames Auftreten auf/vom Feld
- einheitliche Entscheidung nach außen
vertreten (nach Zusammenkunft)
- einheitliches Set-Positioning

GRÜN

- Vor Spielzug wissen was passieren kann
- Crisp and sharp
- Set position vor Spielzug
- klare Mechanics
- aus Absprachen halten
- Konzentration aufrecht erhalten

Q-CONNECT

Heralidakt

Bilder Teamwork



ROT

- Gemeinsame Sprache sprechen (ggf. erläutern)
- Mechanics einhalten (Slide, Rotation)
- Vokale & Nonverbale Kommunikation
- Gemeinsam mit dem Plate gehen (auch zwischen den Lines)
- Gemeinsames Besprechen (Challenge)
- Den einen das, das andere gibt man dort hingehen

GRÜN

- 'Nicht mein Problem' vermeiden
- Bereit sein zum Aussteigen
- Nicht im Stich lassen
- Nicht über Fehler des anderen reden (Spiker, Manager)
- Körpersprache 'Positiv' halten
- Eigene Persönlichkeit beim Schwimmen zeigen einstecken
- Eigene Fehler zwischen und um Hilfe bitten
- Alles kann fragen was jemand ist!!!

BLAU

- Freiwillige Kontaktaufnahme der Kollegen
- Mo-Fr. Fahrgemeinschaft, Trikot, Treffpunkt & Hotel ggf.
- Gemeinsames befehlen der Stationen
- In keine Checkliste hineingehen
- Zurück ins Leben damit nicht überfordert von erst
- Überprüfen ob man zu jedem Wasserstand hat (Regel, Ausweise)

GELB

- Gemeinsam v. Feld gehen
- Frei nach Hause
- Sandwich System
- Arbeitsplan
- Respektieren was jemand nicht möchte
- Bedanken f. positive Hilfe
- Nicht nachfragen sein
- Bereite f. d. Bieten zusammen bringen
- Arbeitsplan an die Kollegen ein Vorarbeiten gehen
- Gemeinsam mit den Kollegen gehen!

Donna

ROT

- Einheitliche Kleidung der Schiedsrichter
- Zusammen am Baseballplatz erscheinen
- Kommunikation - Augenkontakt - Zeichen
- Vorbereiten auf eventuell Spiel Situation
- Alle Schiri's bei Konferenz beteiligt
- Verhandlungen bewusst / Entscheidungen treffen

GRÜN

- Verantwortung nachgehen
- Kommunikation aufrechterhalten
- Call-Sicherheit präsentieren / verkaufen
- Regelwerk kennen / anwenden

BLAU

- Logistiks vereinbaren (Fahrgemeinschaft - Trikot - Treffpunkt)
- Pre-game Konferenz (Mechanics / Grundregeln / Zeichen)
- Zustand des Spielfelds Überprüfung
- Warm machen

GELB

- Spiel Analyse (Was ist uns gut gelaufen / was nicht wie können wir das im Zukunft verbessern)
- Gemeinsames Bier trinken
- * NICHT IM UNIFORM *

Team Sex(x)chs

Q-CONNECT

Bilder Teamwork



① rot:

- aufeinander achten
- Kommunikation während Spiel
- Aufmerksamkeit/unterstützen für Kollegen da sein
- Entscheidungen gemeinsam treffen und mittragen
- keine Calls wegnehmen (overrule)
- Rückendeckung/Support

② grün:

- Wertschätzung gegenüber Kollegen
- auf persönliches Erscheinungsbild achten
- Kritikfähig bleiben
- bei Bedarf Aufgaben für Kollegen übernehmen (z.B. Pitches zählen bei hohem Wechsel)
- Bei Diskussionen Kollegen Rücken frei halten

③ blau:

- rechtzeitige Kontaktaufnahme (Treffpunkt)
- Pregame (Plachen, Laufwege, etc.)
- neuen Kollegen Abläufe vor Ort erklären
- Informationen zum möglichen Spielablauf
- am Spielort stets als Team auftreten

④ gelb:

- gemeinsam Spielfeld verlassen
- Feedback in der Kabine
- Rückblick gesamter Spieldauftrag
- gleichzeitig den Spielort verlassen

Q-CONNECT

Pünktlichkeit (blau), gem. Auftreten (blau)

Kommunikation (rot, grün, blau, gelb)

- ↳ Absprachen (BRIEFING) (rot, grün, blau)
- ↳ Abspr. während (rot, grün)

(MOTIVATION)

EINHEITLICHES AUFTRETEN (rot, grün, blau, gelb)

→ persönliche Animositäten zu Hause lassen

zu lassen

TEAM (rot, grün, blau, gelb)

OFFENES, DIREKTES und GEMEINSAMES FEEDBACK (DE-BRIEFING) (gelb)

gemeinsames Abreisen (gelb)

Bilder Teamwork



Rot.

Am Abmarsch halten
(Prezesse etc)

Bei Meeting zügig zusammen-
kommen.

Konzentration halten.

Evtl. Differenzen nicht mit
aufs Feld nehmen.

- Grün:
- Gute Laune
 - Leistungsbereitschaft
 - Regelkenntnis
 - Positive Einstellung gegenüber
allen am Spiel Beteiligten
 - gegenseitig unterstützen
↳ Hilfe ggf anbieten/annehmen

Q-CONNECT

Blau

- Crew Chief sagt an den Freifpunkt
- Farbe absprechen
- evtl. Fahrgemeinschaft
- rechtzeitig absprechen
- evtl. Übernachtung
- Geschlossen auf der Platz erheben
- Abrechnung abgeben
- Prege me

Gelb

- Geschlossen/als Einheit vom Platz gehen
- konstruktive Nachbesprechung, Feedback
Potgame
- gemeinsame Zeit (Duschen, Essen,
Training)
- Geschlossen/als Einheit das Gelände
verlassen

Q-CONNECT

Im TEAM während des Spiels

- * Spielfeld gemeinsam betreten / verlassen
- * Professionelles Auftreten als Team
- * Geschlossenheit zeigen
- * Individualität zulassen

Nach dem Spiel

- * Feedback → Lob & konstruktive Kritik (Sandwich Prinzip)
- * gemeinsame Zeit verbringen
- * insgesamt Zeit nehmen (Wertschätzung)

Vor dem Spiel

- * frühzeitige Kommunikation
- * Pregame Routine → gleiches Level
- * auf individuelle Belange eingehen
- * Pünktlichkeit
- * positive Grundeinstellung mitbringen
- * Uniform/Equipment abgleichen
- * Erwartungshaltung der Teammitglieder bewusst machen
- * Gleichwertigkeit

Individuell während des Spiels

- * Für die anderen da sein
- * eigene Rolle bestmöglich ausfüllen
- * Kommunikation auf dem Feld
- * Nicht in den Rücken fallen

Bilder Teamwork



Vor

- Crew Chief übernimmt die Abstimmung vor dem Spiel. - Kleidung - Anreise - mögl. Hotel, etc.
- Pünktlichkeit - Vorstellung - Pre-Game - Mechanics
Besondere Karten - Platz, Mannschaften, Sonstiges

Während

Alle

- Einheitliche Uniform
- Gleichsames Auftreten
- Klare Mechanik
- Stimmeinsatz
- Augenkontakt

der Einzelne

- Den Kollegen schützen
- „Schichttroten“ vermeiden
- Unübersichtliche Situationen ausgleichen
- Aufmerksamkeit
- Zeichen repeaten - Pitches zählen
- Eigene Verantwortlichkeiten kennen und die der Kollegen ebenso

Nach

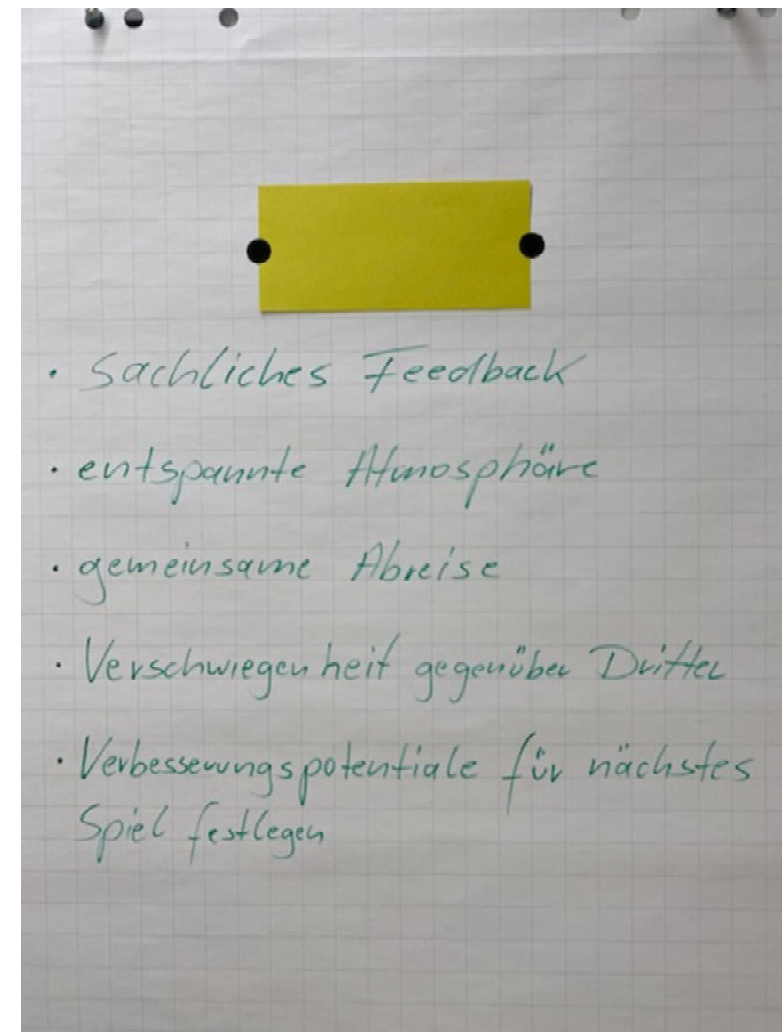
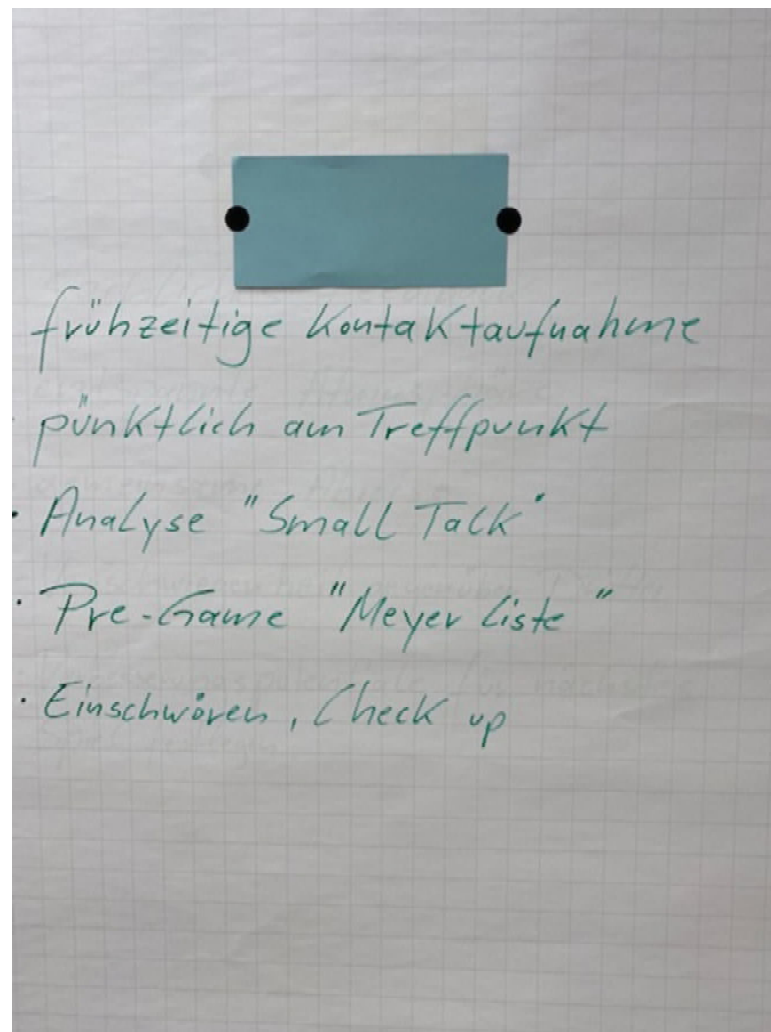
- Feld gemeinsam verlassen
- Feedback nach Spiel

- Wir bleiben auch nach dem Spiel ein Team
- Wenn möglich und gewünscht Video-Analyse und Verbesserungsoptionen für das nächste Spiel zu ermitteln

Q-CONNECT

- Aufmerksamkeit
- Unterstützung
- gemeinsame Linie
- Mut, um Hilfe zu bitten
- Für Kollegen "Staub fressen"

11



Bilder Teamwork



- Gruppe 10
- ROT:
- Konzentration
 - Kommunikation
(non verbal und verbal)
 - Unterstützen
(z. B. bei Trouble, Befinden, Form)
- GRÜN:
- Persönl. Ziele
 - sich selbst pushen
 - Hilfe anbieten/erfragen
- BLAU:
- Pre-Game Routine
 - gem. erscheinen (P + Feld)
 - Pünktlichkeit
- GELB:
- Post-Game Routine
 - gem. abreisen
 - Nach dem Spiel ist vor dem Spiel

- ① rot:
- aufeinander achten
 - Kommunikation während Spiel
 - Aufmerksamkeit/unterstützend für Kollegen da sein
 - Entscheidungen gemeinsam treffen und mittragen
 - Keine Calls wegnehmen (overplay)
 - Rücken deckung / Support
- ② grün:
- Wertschätzung gegenüber Kollegen
 - auf persönliches Erscheinungsbild achten
 - Kritikfähig bleiben
 - bei Bedarf Aufgaben für Kollegen übernehmen (z.B. Pitcher zählen bei 100% Wucht)
 - Bei Diskussionen Kollegen Rücken freihalten
- ③ blau:
- rechtzeitige Kontaktannahme (Treffpunkt)
 - Pregame (Zacken, Laufwege, etc.) gleichzeitig
 - nach Kollegen Absprache vor Ort erläutern
 - Informationen zum möglichen Spielablauf
 - mit Spielort stets als Team auf vorab
- ④ gelb:
- gemeinsam Spielfeld verlassen
 - Feedback in der Kabine
 - dankbar gegenüber Spielauftakt
 - gleichzeitig den Spielort verlassen
- Q-CONNECT

Bilder Teamwork



Vor dem Spiel

- Kommunikation des CG
 - dabei Rücksicht auf Gefühlsigkeiten
- Pünktlichkeit
- gemeinsames Treffpunkt → zusammen aufs Feld
- als Crew zusammenblauen
- gemeinsamer Pre-Game
 - unbekannte Kollegen
 - gegf. intensiver begrüßen
- Kontrolle des Protective Gear
- Ruzjes Kontrolle
- gemeinsames Feld
- Motivation

Q-CONNECT

Während dem Spiel

- | <u>jeder</u> | <u>alle</u> |
|----------------------|--|
| - Konzentration | - Aufpassen/Kleidung |
| - positive Einstell. | - Beherrschen der Zeichen |
| - Körpersprache | - Bei Begrüßung alle zusammen kommen |
| - Konz | - nicht auf Kollegen werden |
| - Selbsteinsatz | - Scheinangucken als Fehlback im Spiel |
| | - gegenseitigen Respekt |
| - motivation | - Plak-Konverenz |
| | ↙ ↘ |
| | - gegenseitigen Unterstützen |
| | - Sprachs |

Q-CONNECT

